**REQUERIMIENTOS FUNCIONALES**

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R1 Guardar la información de los clubes |
| RESUMEN | El programa debe guardar los atributos de cada club en un archivo plano para que cada vez que este se inicie se carguen los clubes |
| ENTRADA |  |
| RESULTADO | se ha guardado un archivo plano del cual el programa se retroalimentará cada vez que inicie |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R2 Guardar la información de personas y mascotas |
| RESUMEN | El programa debe guardar los ArrayList de personas con sus respectivas mascotas |
| ENTRADA |  |
| RESULTADO | Se ha guardado un archivo serializable con las personas y las mascotas |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R3 Ordenar mascotas |
| RESUMEN | Ordenar el ArrayList de mascotas que tiene una persona ya sea por nombre, identificación, tipo de mascota, fecha de nacimiento o genero |
| ENTRADA |  |
| RESULTADO | Un archivo txt con todas las mascotas de cuya persona, ordenadas según el criterio elegido |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R4 Ordenar personas |
| RESUMEN | Ordenar el ArrayList de persona que tiene un club ya sea por nombre, apellido, identificación, fecha de nacimiento, mascota preferida o cantidad de mascotas |
| ENTRADA |  |
| RESULTADO | Un archivo txt con todas las personas de cuyo club, ordenados según el criterio elegido |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R5 Ordenar clubes |
| RESUMEN | Ordenar el ArrayList de clubs ya sea por nombre, fecha de creación, identificación o tipo de mascotas |
| ENTRADA |  |
| RESULTADO |  |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R6 registrar personas |
| RESUMEN | Agregar una persona no repetida en ningún otro club a un club |
| ENTRADA |  |
| RESULTADO | Se a agregado una persona nueva a el club |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R7 registrar mascotas |
| RESUMEN | Agregar una mascota que contenga un nombre ya existente a su dueño correspondiente |
| ENTRADA | * Id del dueño |
| RESULTADO | Se ha registrado una mascota nueva |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R8 eliminar club, persona o mascota |
| RESUMEN | Eliminar un club mediante el nombre de este, a una persona por el id y a una mascota por el nombre |
| ENTRADA | * Nombre club * Id dueño * Nombre mascota |
| RESULTADO | Se ha eliminado el objeto deseado |

TRAZABILIDAD

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF** | **CODIGO** | |
| **CLASE** | **METODOS** |
| **R1** |  |  |
| **R2** |  |  |
| **R3** | People | organizePetDate() organizePetGender() organizePetId() organizePetKindOfPet() organizePetName() organizePets(int) |
| **R4** |  |  |
| **R5** |  |  |
| **R6** |  |  |
| **R7** |  |  |
| **R8** |  |  |
| **R9** |  |  |
| **R10** |  |  |
| **R11** |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |